



FANDOM



JUEGOS



PELÍCULAS



TV



WIKIS



CREAR UN WIKI

ADVERTISEMENT



Wiki Backrooms

1137
PÁGINAS



en: Dificultad de supervivencia?, Niveles de las trastiendas, Clúster I, y 3 más

Nivel 859



VER CÓDIGO



Sumario

[ocultar]

1. Nivel 859 "Tiempo Congelado">
 - 1.1. Descripción
 - 1.2. Entidades
 - 1.3. Puestos de Avanzada y Comunidades
 - 1.4. Entradas y Salidas
 - 1.4.1. Entradas
 - 1.4.2. Salidas



Nivel 859 "Tiempo Congelado"

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase Indeterminada

» **Propiedades Misteriosas**

» **Información Desconocida**



» Entidades Indocumentadas

El **Nivel 859** es el 860º nivel de los Backrooms.

Descripción

El **Nivel 859** tiene la apariencia de una ciudad infinita parecida a la ciudad de Anchorage en Alaska, Estados Unidos, lo extraño en este nivel es que parece como si el tiempo se hubiera congelado, los relojes estarán siempre a las 7:12 PM con el día 20 de Abril de 1988, el ciclo diurno estará siempre en el día y el sol, las nubes, los autos, las entidades y los objetos no se mueven.



Primera foto conocida del **Nivel 859**.

El silencio en este nivel siempre estará presente y puede volver a uno loco, los objetos son capaces de recogerlos pero son imposibles de arrojarlos o dejarlos caer al suelo ya que se quedara estático en el aire.



Segunda foto del **Nivel 859**.

No se sabe que le pasa a los Wanderers que entran a este nivel, pero algunas exploraciones descubrieron a exploradores desaparecidos en este nivel, completamente inmóviles y no reaccionaban lo que había en su entorno.

Entidades

Facelings, **Smilers** y **Anethikas** se podrán encontrar, estarán completamente inmóviles y estáticos, no atacaran al Wanderer ya que no reaccionaran a su entorno y son seguros para acercarse y tocarlos.

Puestos de Avanzada y Comunidades

No hay puestos de avanzada ni comunidades en este nivel.

Entradas y Salidas

Entradas

Su única entrada es estar en cualquier nivel de los Backrooms, y si se empieza a ver a entidades, objetos o demás cosas inmóviles caerás inconsciente y despertarás en este nivel.

Salidas

- Noclipear un auto te llevara al **Nivel 22** o al **Nivel 35**.
- Entrar a un cine te llevara al **Nivel 1094**.
- Noclipear el piso de una casa colonial te llevara a la **Zona de Decadencia**.
- Quedarse dormido en una fuente de agua te llevara al **Nivel 43**.
- Tocar un árbol te llevara al **Nivel 118**.

Categorías



El contenido de la comunidad está disponible bajo **CC-BY-SA** a menos que se indique lo contrario.



EXPLORAR PRODUCTOS

[Fandom](#)

[Cortex RPG](#)

[Muthead](#)

[Futhead](#)

[Fanatical](#)

SÍGUENOS



VISTA GENERAL

[¿Qué es Fandom?](#)

[Acerca de](#)

[Empleo](#)

[Prensa](#)

[Contactar](#)

[Términos de uso](#)

[Política de privacidad](#)

[Mapa del sitio global](#)

[Mapa del sitio local](#)

COMUNIDAD

[Comunidad Central](#)

[Soporte](#)

[Ayuda](#)

[No vender mi información](#)

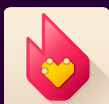
PUBLICIDAD

[Kit de medios](#)

[Fandomatic](#)

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.



Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

[VER SITIO MÓVIL](#)